



DE Anleitung

Allgemeine Hinweise

1. Spielen Sie dieses Spiel zusammen mit Ihrer Katze und stellen Sie es an einem Ort auf, an dem sich Ihre Katze ungestört fühlt.
2. Beginnen Sie, wenn Ihre Katze wach und in Spiellaune ist und frühestens 1 ½ Stunden nach der Fütterung. Alternativ können Sie auch das gewohnte Trockenfutter statt Leckerlis verwenden.
3. Setzen Sie sich neben Ihre Katze und beobachten Sie sie dezent und ruhig, ohne Ihre Katze anzustarren.
4. Um zu motivieren, wählen Sie anfangs Leckerlis, die für Ihre Katze besonders attraktiv sind und platzieren Sie diese in ihrer Anwesenheit.
5. Helfen Sie Ihrer Katze anfangs bei der Bewältigung der Aufgabe, damit sie motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass Ihre Katze relativ schnell Erfolge erzielt, damit sie etwas Positives mit dem Spiel verbindet.
6. Falls Ihre Katze ein Teilziel auch nach mehrmaligem Versuchen nicht erreichen sollte, helfen oder wiederholen Sie ggf. eine bekannte Übung und trainieren Sie in kleineren Schritten. Versuchen Sie Ihre Katze mit Lob zu motivieren. Es sollte niemals geschimpft oder gar bestraft werden.
7. Üben Sie in kurzen Trainingseinheiten (max. 10 Minuten) und mit kleinen Zielen. Mehrmaliges Training am Tag schafft viele kleine Erfolge und vermeidet Überforderungen.

Wichtiger Hinweis: Katzen reagieren ganz unterschiedlich auf neue Spielzeuge. Einige spielen von Anfang an hochmotiviert und andere müssen sich erst daran gewöhnen. Sie ignorieren das Spielzeug zunächst, um sich dann später doch noch begeistert damit zu beschäftigen. Zudem gibt es Katzen, die sich gerne über längere Zeit konzentriert dem Spiel widmen, während andere es vorziehen, kürzer und häufiger zu spielen. Welchen Weg Ihre Katze auch wählt, lassen Sie ihr Zeit, sich auf ihre individuelle Weise mit dem Spiel auseinanderzusetzen.

Wir wünschen Ihnen und Ihrer Katze viel Spaß und Erfolg!

Das Training kann beginnen

Im ersten Schritt soll Ihre Katze die Sicherheit gewinnen, dass das Spiel die Garantie für eine leckere Überraschung ist. Daher verteilen Sie zuerst einige Leckerbissen über das Spielbrett und lassen Ihre Katze diese fressen. Schaut Ihre Katze erwartungsvoll zu, wenn Sie das Spiel vorbereiten, können Sie dazu übergehen die Spielelemente mit Leckerlis zu befüllen.

Achtung:

Katzen unter 3 Monaten könnten mit dem Kopf stecken bleiben und dürfen den *Tunnel Feeder* nur unter Aufsicht benutzen.

1. Schrauben Sie den Deckel des Futterrortsgefäßes ab.
2. Drehen Sie den verstellbaren Kegel nach oben bis zum Anschlag.
3. Befüllen Sie den Vorratsbehälter vollständig mit Ihrem Katzentrockenfutter.
4. Halten Sie den *Tunnel Feeder* mit einer Hand in horizontaler Position. Drehen Sie den verstellbaren Kegel soweit nach unten bis die Vorratsräume der 3 Tunnel und 3 Röhren gefüllt sind und kein Futter mehr nachrieselt.
5. Stellen Sie den *Tunnel Feeder* an seinem Bestimmungsort auf.
6. Füllen Sie den Futterrortsbehälter erneut vollständig mit Ihrem Katzentrockenfutter auf und verschließen Sie ihn mit dem Deckel. Die Katze kann sich nun die Futterstücke aus den Röhren und Tunneln herauspföten und sich das Futter so in ihrem selbst gewählten Tempo aktiv erarbeiten.

Tipp:

Falls sich bei der Ausgabe aus dem Futterrortsbehälter Trockenfutter verkantet, drehen Sie den Kegel soweit nach unten bis Futter nachrieselt.



EN Instructions

General information

1. Play this game together with your cat and place it somewhere, where your cat feels undisturbed.
2. Start when your cat is awake and in playing mood, 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can also use the normal dry feed instead of treats as an alternative.
3. Sit down beside your cat and watch her unobtrusively and quietly without staring at her.
4. To motivate your cat, choose treats she specially likes to begin with, and place these in the game in her presence.
5. Help your cat with the task at the beginning to keep her motivated. It is important for your cat to be successful fairly quickly so that she connects positive feelings to the game.
6. In case your cat does not achieve a subgoal after several tries, help her or repeat a task she can do well and train in smaller steps. Try to motivate your cat with praise. There should never be scolding or punishment.
7. Train in small units (max. 10 minutes) and with small goals. Several training units during the day provide a lot of small successes and prevent excessive demand on your cat.

Important notice: Cats react very differently to new toys. Some are very motivated to play right from the start while others have to get used to new things first. They start by ignoring the new toy but later they play with it excitedly. In addition to that, there are cats that like to concentrate on a game for a longer time, while others prefer to play for a short while only but more often. Whichever way your cat chooses, give her time to play the game as she likes to do it.

Have lots of fun and success with your cat!

The training can begin

The first step is to make your cat feel sure that the game is a guarantee for a tasty surprise. Therefore, first spread a few treats on the game board and let your cat eat them. Once your cat looks on expectantly when you prepare the game, you can begin to fill the game elements with treats.

Attention:

Cats under the age of 3 months can get stuck with their heads, and therefore must be supervised when using the *Tunnel Feeder*.

1. Screw open the lid of the food compartment.
2. Turn the adjustable pin all they way to the top.
3. Fill the compartment completely with dry cat food.
4. Hold the *Tunnel Feeder* sideways in a horizontal position. Turn the adjustable pin back downwards so far that the storage areas for the 3 tunnels and the 3 tubes are filled and no more food crumbs are trickling down.
5. Place the *Tunnel Feeder* at the desired location.
6. Refill the food storage compartment completely with food again and close the lid.

The cat can now pry the food out of the tubes with its paws and feed at its own chosen pace through active exercise.

Tip:

Should a piece of food get jammed in the food storage compartment, twist the pin as far down as is necessary to clear the jam.



FR Mode d'emploi

Informations générales

1. Le jeu est destiné à jouer avec votre chat. Installez-le dans un endroit où il ne se sentira pas dérangé.
2. Commencez lorsque votre chat est réveillé et en mode jeu, au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
3. Asseyez-vous à côté de votre chat et observez-le discrètement et calmement sans le regarder.
4. Pour motiver votre chat, choisissez au départ des friandises qu'il aime particulièrement, et placez-les dans le jeu en sa présence.
5. Au départ, aidez votre chat pour le maintenir motivé. Il est important qu'il arrive à réussir assez rapidement pour qu'il relie le jeu avec quelque chose de positif.
6. Si, après plusieurs essais, votre chat n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de motiver votre chat en le félicitant. Ne jamais réprimander ou punir le chat.
7. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans une journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chat.

Note importante : Les chats réagissent de manières très différentes aux nouveaux jeux. Certains sont très motivés à jouer dès le début, pendant que d'autres ont besoin de se familiariser aux nouveaux objets. Ils commencent par ignorer le nouveau jeu mais plus tard y joueront avec excitation. De plus, certains chats aiment se concentrer longtemps sur un jeu alors que d'autres préfèrent jouer sur de courts moments, mais plus souvent. Quelle que soit l'attitude que votre chat choisit, donnez-lui le temps de jouer aussi longtemps qu'il le souhaite.

Passez de très bons moments de jeu avec votre chat !

L'entraînement peut commencer

Cette première étape a pour objectif d'assurer à votre chat une surprise gourmande. Pour cela, au départ, éparpillez quelques friandises sur le plateau de jeu et laissez votre chat les manger. Lorsqu'il vous regarde avec intérêt préparer le jeu, vous pouvez commencer à remplir les éléments de friandises.

Attention:

Les chats de moins de 3 mois peuvent se coincer la tête, et doivent par conséquent être surveillés lors de l'utilisation du *Tunnel Feeder*.

1. Dévisser le couvercle du réservoir de nourriture pour l'ouvrir
2. Régler les ergots jusqu'en haut en les tournant.
3. Remplir entièrement le réservoir d'aliment sec pour chats.
4. Tenir le *Tunnel Feeder* sur le côté en position horizontale. Tourner les ergots réglables à nouveau vers le bas jusqu'au complet remplissage des compartiments des 3 tunnels et 3 tubes et sans qu'aucune miette ne tombe.
5. Placez le *Tunnel Feeder* à l'endroit désiré.
6. Remplir à nouveau le réservoir avec la nourriture et fermer le couvercle.

Le chat peut maintenant faire sortir la nourriture avec ses pattes et manger à son propre rythme pendant l'exercice.

Conseils:

Si un morceau de nourriture est coincé dans le réservoir de nourriture, tourner l'ergot aussi bas que nécessaire pour le décoincer.



IT Istruzioni

Indicazioni generali

1. Giocate insieme al vostro gatto e mettetevi in un luogo dove il gatto si sente indisturbato.
2. Iniziate quando il gatto è sveglio e in umore giocherellone, minimo 1 ½ ore dopo che il gatto ha mangiato. Potete usare il cibo secco come alternativa alle leccornie.
3. Sedetevi accanto al vostro gatto e guardatelo con discrezione e tranquillità senza fissarlo.
4. Per motivare il gatto, iniziate utilizzando le leccornie che gli piacciono particolarmente e posizionatele nel gioco in sua presenza.
5. Aiutate inizialmente il gatto a raggiungere l'obiettivo del gioco per tenerlo motivato. È importante che il gatto faccia esperienza di successo abbastanza velocemente. Deve associare il gioco a sensazioni positive.
6. Se il gatto non riesce a raggiungere l'obiettivo dopo vari tentativi, aiutatelo o ripetete l'esercizio che conosce bene. Procedete a piccoli passi. Provate ad aiutare il gatto gratificandolo. Non deve mai essere rimproverato o punito.
7. Allenate il gatto in sessioni brevi (max 10 minuti) e per piccoli obiettivi. Più allenamenti nel corso della giornata offrono molti piccoli successi ed evitano di pretendere troppo dal gatto.

Nota importante: I gatti reagiscono in modo molto diverso ai nuovi giochi. Alcuni sono molto motivati a giocare sin dall'inizio mentre altri hanno prima bisogno di abituarsi alle novità. Iniziano ignorando il nuovo gioco ma successivamente ci giocano con entusiasmo. Ci sono inoltre gatti a cui piace concentrarsi sul gioco a lungo, mentre altri preferiscono giocare per brevi periodi di tempo ma più frequentemente. Qualunque sia il modo, date al gatto tempo di giocare come lui preferisce.

Auguriamo a voi e al vostro gatto molto divertimento e molto successo con questi esercizi.

L'allenamento può iniziare

Il primo passo è far capire al gatto che il gioco contiene una gustosa sorpresa. Spargete quindi alcune leccornie sul gioco e lasciateglielo mangiare. Una volta che il gatto vi guarda con entusiasmo quando preparate l'esercizio, potete iniziare a riempire gli elementi del gioco.

Avvertenze:

I gattini di età inferiore ai 3 mesi potrebbero restare incastrati con la testa. Devono, quindi, essere sempre controllati quando utilizzano *Tunnel Feeder*.

1. Svitare il coperchio del contenitore di cibo.
2. Ruotate il perno regolabile verso l'alto finché non si arresta.
3. Riempite completamente il contenitore con il cibo secco per gatti.
4. Tenete *Tunnel Feeder* lateralmente in posizione orizzontale. Ruotate il perno regolabile verso il basso fino a quando le aree dei 3 tubi e delle 3 gallerie si sono riempite e le crocchette non cadono più giù.
5. Mettete *Tunnel Feeder* nel luogo che si desidera.
6. Ricaricate nuovamente il contenitore di cibo e chiudete il coperchio.

Il gatto può ora estrarre il cibo con le zampe dalle gallerie e dai tubi e mangiare con i suoi tempi facendo esercizio attivo.

Consiglio:

Se qualche pezzettino di cibo si è incastrato nel contenitore di cibo, ruotate il perno verso il basso fino a sbloccare l'incastramento.



NL Handleiding

Algemene tips

1. Speel dit spel samen met uw kat en zet het op een plek neer, waar uw kat zich op zijn gemak voelt.
2. Begin als uw kat wakker is en zin heeft in een spelletje, echter op zijn vroegst 1 ½ uur na de maaltijd. Een andere optie is, om het dagelijkse droogvoer als beloningssnoepjes tijdens het spel te gebruiken.
3. Ga naast uw kat zitten en observeer hem onopvallend en rustig, zonder naar hem te zitten staren.
4. Ter motivatie neemt u in het begin de lievelingssnoepjes van uw kat en legt ze in zijn bijzijn neer.
5. Help uw kat in het begin bij het oplossen van de opdracht, zodat hij gemotiveerd blijft. Het is van belang, dat uw kat snel succes boekt, zodat hij het spel met iets positiefs associeert.
6. Mocht uw kat een gedeelte van de doelstelling, ook na meerdere pogingen, niet halen, help hem dan een handje of herhaal eventueel een hem vertrouwde oefening en train in kleine stappen. Probeer uw kat steeds weer te motiveren door hem te prijzen. Schelden en straffen is uit den boze.
7. Korte trainingssessies (max. 10 minuten) met kleine doelstellingen, meermaals per dag zijn én effectiever én voorkomen overbelasting.

Belangrijk: Niet alle katten reageren hetzelfde op nieuw speelgoed. Er zijn er, die gelijk van het begin af aan dolenthousiast spelen, andere moeten er eerst even aan wennen. Zij negeren het speelgoed in eerste instantie, om er dan later toch nog enigszins uitgelaten mee te gaan spelen. Dan heb je nog katten, die graag aan één stuk door volledig gefocust met het spel bezig zijn, terwijl andere er de voorkeur aan geven, korter, maar vaker te spelen. Waar uw kat ook voor kiest, geef hem de ruimte, om op zijn geheel eigen wijze met het spel om te gaan.

Wij wensen u en uw kat veel plezier en succes!

De training kan beginnen

Het gaat er in eerste instantie bij dit spel om, dat de kat door moet krijgen, dat het spelen van dit spel gelijk staat aan het krijgen van een heerlijke verrassing. U verdeelt dus een paar snoepjes over het speelbord en laat ze de kat vervolgens opsmoepen. Als uw kat vol verwachting toekijkt, terwijl u het spel aan het voorbereiden bent, kunt u ertoe overgaan, om de verschillende spelonderdelen met snoepjes te vullen.

Opgelet:

Kittens jonger dan 3 maanden lopen het risico, dat ze met hun kopje in de onderdelen vast komen te zitten en mogen alleen onder toezicht met de *Tunnel Feeder* bezig zijn.

1. Schroef de deksel van het voerreservoir eraf.
2. Draai de verstelbare kegel naar boven toe tot het niet meer gaat.
3. Vul het voerreservoir helemaal met het droogvoer van uw kat.
4. Houd de *Tunnel Feeder* met één hand in horizontale positie. Draai de verstelbare kegel zover naar beneden totdat de reservoirs van de 3 tunnels en 3 buisjes gevuld zijn en er geen voer meer uitkomt.
5. Zet de *Tunnel Feeder* op de plaats van bestemming.
6. Vul het voerreservoir wederom helemaal met het droogvoer van uw kat en draai de deksel er weer op.

De kat mag nu gaan proberen, om de brokjes met zijn pootjes uit de buisjes en tunnels te halen en op een actieve manier, in geheel eigen tempo zijn voer te bemachtigen.

Tip:

Mocht er droogvoer dwars komen te liggen vanuit het voerreservoir op weg naar buiten, is het een kwestie van de kegel zover naar beneden draaien, dat er weer voer uitvalt.



SV Instruktioner

Allmän information

1. Spela detta spel tillsammans med din katt och placera det på en plats där din katt känner sig ostörd.
2. Börja när din katt är vaken och på lekhumör, minst 1 ½ timme efter utfodring. Du kan även använda det vanliga torrfodret som ett alternativ till godis.
3. Sitt ner bredvid din katt och iaktta diskret och tyst utan att stirra.
4. För att motivera din katt, välj till att börja med ett godis som din katt verkligen tycker om, och placera dessa i spelet i kattens närvaro.
5. Hjälプ din katt med uppgiften i början för att hålla den motiverad. Det är viktigt för din katt att den lyckas ganska snart så att den kopplar positiva känslor till spelet.
6. Om din katt inte lyckas med ett delmål efter flera försök, hjälp den eller upprepa en uppgift som den kan göra bra och träna i mindre steg. Försök att motivera din katt med beröm. Skäll eller straff får aldrig användas.
7. Träna i korta intervaller (max. 10 minuter) och med små mål. Flera träningsintervaller under dagen ger många små framgångar och förhindrar att allt för stora krav ställs på din katt.

Viktigt: Katter reagerar väldigt olika på nya leksaker. Vissa är väldigt motiverade att leka på rätt sätt direkt från start medan andra måste vänja sig vid nya saker först. De börjar med att ignorera den nya leksaken men senare leker de entusiastiskt med den. Förutom det finns katter som gillar att koncentrera sig på ett spel under en längre tid, medan andra föredrar att spela en kort stund men oftare. Oavsett vilket sätt din katt väljer, ge den tid att leka med spelet så som den själv vill.

Ha mycket roligt och framgång med din katt!

Träningen kan börja

Det första steget är att få din katt säker på att spelet garanterar en välsmakande överraskning. Sprid därför först ut några godisar på spelbrädet och låt din katt äta dem. När din katt ser förväntad ut när du förbereder spelet kan du börja fylla spelelementen med godis.

Varning:

Katter under 3 månaders ålder kan fastna med sitt huvud och måste därför övervakas när de använder *Tunnel Feeder*.

1. Skruva upp locket på foderbehållaren.
2. Vrid upp det justerbara stiftet hela vägen till toppen.
3. Fyll behållaren helt med torrfoder till katt.
4. Håll *Tunnel Feeder* snett i ett horisontellt läge. Vrid ner det justerbara stiftet igen så långt att lagringsutrymmena för de 3 tunnlarna och de 3 tuberna är fyllda så att inga fler fodersmulor sipprar ner.
5. Placera *Tunnel Feeder* på önskad plats.
6. Fyll på foderbehållaren helt med foder igen och stäng locket.
Katten kan nu lirka ut fodret ur tuberna med sina tassar och äta i sin egen takt genom aktiv träning.

Tips:

Om en foderbit fastnar i foderbehållaren, vrid stiftet så långt ner det behövs för att rensa blockeringen.



DA Vejledning

Generelle oplysninger

1. Spil spillet sammen med din kat og vælg et sted, hvor din kat føler sig uforstyrret.
2. Start når din kat er vågen og i spillehumør, dog tidligst 1 ½ time efter et måltid. Alternativt kan du også bruge det sædvanlige tørfoder i stedet for godbidder.
3. Sæt dig ved siden af katten og observer den decent og roligt, uden at stirre.
4. For at motivere katten, vælg særlig attraktive godbidder og placer disse mens katten er tilstede.
5. Hjælp din kat i starten ved at løse opgaverne, for at sikre motivationen. Det er vigtigt, at katten relativt hurtigt er succesfuld, for at den forbinder noget positivt med spillet.
6. Hvis katten efter flere forsøg ikke opnår et delmål, vær behjælpelig eller gentag hhv. en kendt øvelse og træen i mindre skridt. Prøv at motivere katten med ros. Der bør aldrig skældes ud eller straffes.
7. Øv i korte træningsenheder (max. 10 minutter) og med små mål. Træning flere gange om dagen, skaber mange små fremskridt og forhindrer overbelastning.

Vigtig oplysning: Katte reagerer helt forskelligt på nyt legetøj. Nogle spiller helt motiveret fra starten og andre skal først vendes til det. I første omgang ignorerer de legetøjet, for derefter at beskæftige sig begejstret med det.

Dermed er der katte, der gerne spiller koncentreret over en længere periode, mens andre spiller oftere i korte perioder. Lige meget hvilken vej din kat vælger, giv den tid til at beskæftige sig individuel med spillet.

Vi ønsker dig og din kat masser af sjov og succes.

Træningen kan starte

I de første skridt, bør katten få den sikkerhed, at spillet er en garanti for en lækker overraskelse. Derfor kan du i første omgang fordele nogle lækkerier over spillefladen og lade din kat spise dem. Når din kat observerer dig med en stor forventning mens du forbereder spillet, kan du gå over til at påfylde spilleelementerne.

OBS:

Killinger under 3 måneder kan sidde fast med hovedet og bør kun bruge *Tunnel Feeder* under opsyn.

1. Skru låget af foderopbevaringsskålen.
2. Drej indstillingen fra keglen helt op.
3. Fyld hele skålen med dit katte-tørfoder.
4. Hold *Tunnel Feeder* med en hånd i en vandret position. Drej keglen nedad, indtil 3 tunneller og 3 rør er fyldt og der ikke risler mere tørfoder.
5. Placer *Tunnel Feeder* på dens endelige destination.
6. Fyld foderopbevaringsskålen helt op med dit katte-tørfoder igen og skru låget på. Katten kan nu bruge poterne, til at få kattefoderet ud af rør og tunnellerne og kan dermed arbejde aktivt i dens egen tempo for foderet.

Tip:

Hvis tørfoderet sidder fast ved udgangen af foderopbevaringsskålen, kan du dreje keglen så langt ned, indtil foderet begynder at risle igen.



ES Instrucciones

Información General

1. Juegue este juego junto con su gato y colóquelo en algún lugar, donde su gato se sienta tranquilo.
2. Comience cuando su gato esté despierto y con ánimo de juego, 1 hora y media después de alimentarlo como muy pronto. También puede utilizar el pienso seco normal como alternativa en lugar de snacks.
3. Siéntese junto a su gato y mírelo discretamente y en silencio.
4. Para motivar a su gato, elija snacks que le gusten especialmente para comenzar y colóquelas en el juego delante de su gato.
5. Ayude a su gato con la tarea al principio para mantenerlo motivado. Es importante que su gato tenga éxito con bastante rapidez para que pueda conectar sentimientos positivos al juego.
6. En caso de que su gato no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que pueda hacer bien y entrene a pasos más pequeños. Trate de motivar a su gato con elogios. Nunca debe haber regaño o castigo.
7. Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la exigencia excesiva de su gato.

Aviso importante: Los gatos reaccionan de manera muy diferente a los juguetes nuevos. Algunos están muy motivados para jugar desde el principio, mientras que otros tienen que acostumbrarse a cosas nuevas primero. Comienzan ignorando el nuevo juguete, pero luego juegan con él con entusiasmo. Además de eso, hay gatos a los que les gusta concentrarse en un juego durante más tiempo, mientras que otros prefieren jugar solo por un corto tiempo pero con mayor frecuencia. De cualquier forma que elija su gato, dele tiempo para jugar el juego como a él le gusta hacerlo.

¡Diviértete y triunfa con tu gato!

Que comience el entrenamiento

El primer paso es hacer que tu gato se sienta seguro de que el juego es una garantía para una sabrosa sorpresa. Por lo tanto, primero esparza algunos snacks en el tablero de juego y deje que su gato se los coma. Una vez que su gato le mire expectante, mientras prepara el juego, puede comenzar a rellenar los elementos del juego con snacks.

Atención:

Los gatos menores de 3 meses pueden quedarse atrapados con su cabeza, por lo que deben ver vigilados mientras utilizan el *Tunnel Feeder*.

1. Desatornille la tapa del compartimento de la comida.
2. Gire el botón regulable hasta arriba.
3. Rellene el compartimento con comida seca para gato.
4. Mantenga el *Tunnel Feeder* en una posición horizontal. Gire el botón regulable hacia abajo de modo que las zonas de almacenamiento para los 3 túneles y los 3 tubos son llenados sin que caigan migas de comida.
5. Coloque el *Tunnel Feeder* en el lugar de la casa que usted desee.
6. Rellene otra vez el compartimento de comida completamente y cierre la tapa. El gato puede ahora sacar la comida de los tubos con sus patas y alimentarse a su propio ritmo haciendo ejercicio con esta actividad.

Consejo:

Si una pieza de comida queda atascada en el compartimento de comida, gire el botón hasta abajo tanto como sea necesario para solucionar el atasco.



PT Instruções

Informação geral

1. Jogar o jogo juntamente com o seu gato e colocar o mesmo num local sossegado onde o gato se sinta confortável e não possa ser perturbado.
2. Comece a brincar quando o seu gato estiver bem alerta e com vontade de brincar. Nunca comece a brincar imediatamente após a refeição (deve aguardar no mínimo uma hora e meia) ou quando o gato estiver a descansar, pois nesta altura ele não terá qualquer interesse nos prémios (snacks). Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo os prémios pelo alimento seco habitual.
3. Deve sentar-se junto ao seu gato, observando-o calmamente. Evitar olhar fixamente para o gato, pois pode fazer com que este se sinta constrangido.
4. Para motivar o gato de início, deve utilizar prémios que este adore e colocá-los no jogo na sua presença.
5. No princípio, deve ajudar o seu gato a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o gato tenha sucesso em obter o prémio rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo.
6. No caso de o gato não conseguir executar uma tarefa após várias tentativas, ajude-o ou repita outra tarefa anterior que possa executar bem e treinar com passos mais reduzidos. Tente motivar o gato com constantes elogios. Nunca deve castigar ou repreender o gato.
7. Treinar em pequenas séries (máximo de 10 minutos) e com pequenos objectivos. Várias séries de treino durante o dia proporcionam muitos pequenos sucessos e assim evitam sobrecarregar o gato.

Nota importante: Os gatos reagem de formas diferentes a novos brinquedos. Muitos gatos demonstrarão interesse e motivação em brincar com o novo brinquedo, enquanto outros precisarão de mais tempo para se habituarem. De início irão ignorar o brinquedo, mas mais tarde irão brincar com grande entusiasmo. De igual forma, alguns gatos dedicarão muito tempo,

energia e concentração no jogo, enquanto outros preferirão brincar em intervalos frequentes mais curtos. Deve dar tempo suficiente ao seu gato, de forma a que ele possa encontrar a sua preferência na forma de brincar.

Desejamos a si e ao seu gato muitas horas de diversão e sucesso!

Pode começar o treino

O primeiro passo é fazer com que o gato se sinta seguro que o jogo é uma garantia de uma surpresa deliciosa. Por isso, primeiro espalhe algumas guloseimas no jogo e permita que o gato as coma. Assim que o gato olhar com expectativa enquanto prepara o jogo, pode começar a encher os elementos do jogo com guloseimas.

Atenção:

Gatos com menos de 3 meses de idade podem ficar com as cabeças presas e por isso devem ser sempre supervisionados quando estiverem a usar o *Tunnel Feeder*.

1. Desapertar a tampa do compartimento do alimento.
2. Rodar o pino ajustável todo até cima.
3. Encher o compartimento até cima com alimento seco para gatos.
4. Segurar no *Tunnel Feeder* de lado, numa posição horizontal. Rodar o pino ajustável novamente para baixo até que as áreas de armazenamento para os 3 túneis e os 3 tubos fiquem cheias e não caiam mais migalhas do alimento.
5. Colocar o *Tunnel Feeder* no lugar desejado.
6. Voltar a encher o compartimento para o alimento até cima e fechar a tampa.

O gato irá agora tentar retirar o alimento dos tubos com as patas e alimentar-se ao seu ritmo, através de exercício activo.

Conselho:

Se um pedaço de alimento ficar preso no compartimento para o alimento, deve rodar o pino para baixo a distância necessária até que o pedaço se solte e caia.



PL Instrukcja

Informacje ogólne

1. Korzystaj z produktu razem z swoim kotem w miejscu, do którego jest przyzwyczajony.
2. Zaczynij zabawę, gdy twój kot jest rozbudzony i w nastroju do zabawy, nie wcześniej niż 1 ½ godziny po karmieniu. Można również użyć suchej karmy jako alternatywy dla smakołyków.
3. Usiądź obok swojego kota i obserwuj go dyskretnie i cicho.
4. Aby zmotywować swojego kota wybierz smakołyki, które szczególnie lubi i wypełnij grę smakołykami w obecności zwierzęcia.
5. Pomóż swojemu kotu na początku aby zachował motywację. Ważne jest, aby twój kot odnosił sukcesy dość szybko, aby zabawa wywołała pozytywne skojarzenia.
6. Jeśli twój kot nie wykona aktualnego zadania po kilku próbach, pomóż mu lub wróć do zadania, które dobrze zna i trenuj w mniejszych krokach. Spróbuj go zmotywować pochwałą i głaskaniem. Nigdy nie powinno się karać lub krzyczeć na zwierzę.
7. Prowadź krótkie treningi (maksymalnie 10 minut) stawiając mniejsze cele. Wielokrotny trening w ciągu dnia daje wiele małych sukcesów i zapobiega nadmiernemu przemęczaniu zwierzęcia.

Uwaga: Koty mogą mieć zróżnicowane reakcje na nowe zabawki. Niektóre są bardzo zmotywowane do zabawy od samego początku, podczas gdy inne muszą najpierw przywyknąć do nowych rzeczy. Zaczynają od ignorowania nowej zabawki, ale później bawią się nią z podekscytowaniem. Podobnie niektóre koty lubią się koncentrować na zabawie przez dłuższy czas, podczas gdy inne wolą bawić się krótko, ale częściej. Niezależnie od tego, jaki jest Twój kot, daj mu czas na zabawę, ponieważ lubi to robić.

Życzymy miłej zabawy i dużo sukcesów ze swoim kotem.

Trening

Pierwszym krokiem jest sprawienie, by twój kot czuł pewność, że gra jest gwarancją smacznej niespodzianki. Dlatego najpierw rozłóż kilka smakołyków na planszy i pozwól kotu je zjeść. Gdy Twój kot spogląda wyczekująco gdy przygotowujesz grę, możesz zacząć wypełniać elementy gry przysmakami.

Uwaga:

Koty w wieku poniżej 3 miesięcy mogą utknąć, dlatego muszą być nadzorowane podczas korzystania z produktu.

1. Otwórz pokrywkę komory na karmę.
2. Wykręć regulowane pokrętło do końca.
3. Całkowicie wypełnij komorę suchą karmą dla kotów.
4. Przytrzymaj produkt w pozycji poziomej. Obróć regulowane pokrętło z powrotem w dół tak, aby obszary 3 tuneli i 3 rur były wypełnione i tak, żeby nie spadały okruchy karmy.
5. Umieść produkt w pożądanym miejscu.
6. Ponownie napętnij całkowicie pojemnik na karmę i zamknij pokrywkę.
Kot może teraz wydobyć karmę z rur łapami i jeść ją w wybranym przez siebie tempie podczas aktywnych ćwiczeń.

Porada:

W przypadku utknięcia kawałka karmy w zbiorniku, dokręcaj pokrętło tak długo, aż karma wypadnie.



GS Instrukce

Obecné informace

1. Hrajte tuto hru společně s kočkou a umístěte ji někde, kde se vaše kočka cítí nerušeně.
2. Začněte, když je vaše kočka bdělá a má náladu na hraní, nejmeně 1 ½ hodiny po krmení. Můžete použít i suché krmivo jako alternativu pamlsků.
3. Posadte se vedle své kočky a pozorujte ji nenápadně a tiše, aniž byste se na ni dívali.
4. Chcete-li motivovat vaši kočku, použijte pamlsky, které má obzvláště ráda a umístěte je do hry v její přítomnosti.
5. Ze začátku Vaší kočce s úkolem pomozte, aby byla motivována. Je důležité, aby vaše kočka byla úspěšná poměrně rychle, aby došlo ke spojení pozitivních pocitů s hrou.
6. V případě, že vaše kočka po několika pokusech nedosáhne úspěchu, pomozte jí nebo zopakujte úkol, který dokáže dobře a trénujte postupně v menších krocích. Pokuste se motivovat vaši kočku chválením. Nikdy by se neměl zvyšovat hlas ani trestat.
7. Opakované cvičení během dne vytváří spoustu malých úspěchů a zabraňuje nadměrným požadavkům na vaši kočku.

Důležité upozornění: Kočky reagují velmi odlišně na nové hračky. Některé jsou velmi motivované hrát si hned od začátku, zatímco jiné si potřebují na nové věci zvyknout. Nejprve mohou hračku ignorovat, ale pak se pro ni nadchnou. Kromě toho existují kočky, které se rády soustředí na hru delší dobu, zatímco jiné dávají přednost hraní pouze kratší dobu. Bez ohledu na to, jak se vaše kočka rozhodne, umožněte jí hrát hru, jak se jí líbí.

Užijte si spoustu zábavy a úspěchu s kočkou!

Trénink může začít

Prvním krokem je, aby si vaše kočka byla jistá, že hra je zárukou chutného překvapení. Proto nejprve dejte několik pamlsků na hrací plochu a nechte vaši kočku, aby je snědla. Jakmile vaše kočka čeká při přípravě hry, můžete začít naplňovat herní prvky lahůdkami.

Upozornění:

Kočky mladší 3 měsíců mohou uvíznout hlavou, a proto musí být pod dozorem při použití *Tunnel Feeder*.

1. Šroubem otevřete víko přihrádky na potraviny.
2. Otočte nastavitelným kolíkem tak, aby směřoval nahoru.
3. Naplňte celý prostor suchým kočičím krmivem.
4. *Tunnel Feeder* držte ve vodorovné poloze. Otočte nastavitelný kolík zpět směrem dolů tak, aby byly naplněny skladovací prostory pro 3 tunely a 3 trubky a žádné další krmivo se tak nedostane dolů.
5. Umístěte *Tunnel Feeder* na požadované místo.
6. Nádobu na krmivo znovu doplňte a zavřete víko. Kočka nyní může vytáhnout krmivo z trubek tlapkami svým vlastním tempem a tím aktivně cvičit.

Tip:

Pokud dojde k zaseknutí kusu krmiva v odkládacím prostoru pro potraviny, otočte kolík tak daleko, jak je nutné pro odstranění.



RU Инструкция

Общая информация

1. Играйте в эту игру вместе с питомцем. Разместите её там, где кошка чувствует себя комфортно.
2. Начинаяте тренировку, когда кошка бодрствует и готова к игре, но не менее, чем через 1,5 часа после кормёжки. Вы можете использовать обычный сухой корм вместо лакомства, чтобы накормить питомца во время игры.
3. Присядьте рядом с кошкой и спокойно и ненавязчиво наблюдайте за ней, не смотрите прямо на неё.
4. Чтобы мотивировать кошку, положите в её присутствии в игровую доску любимое лакомство.
5. Первое время помогайте кошке выполнять задания, чтобы она не теряла мотивацию. Важно, чтобы кошка быстро добилась успеха, так у неё сложится положительное впечатление от игры.
6. Если кошке не удаётся достичь цели после нескольких попыток, помогите ей или вернитесь к упражнению, с которым она легко справляется. Попробуйте двигаться вперёд меньшими шагами. Хвалите и гладьте питомца, никогда не ругайте и не наказывайте его.
7. Ограничьте длительность тренировок (не более 10 минут) и ставьте небольшие задачи. Обучение в несколько коротких подходов в течение дня позволит добиться множество маленьких успехов и предотвратит чрезмерную нагрузку на вашего питомца.

Важное примечание: Кошки реагируют на новые игрушки по-разному. Одни мотивированы играть с самого начала, другим нужно сначала привыкнуть к новой вещи. Первое время они её игнорируют, затем начинают увлечённо с ней играть. Некоторые кошки любят подолгу проводить время за одной игрой, а другие предпочитают короткие, но частые упражнения. К какой бы категории ни относился ваш питомец, дайте ему поиграть в удовольствие выбранным им способом.

Желаем вам и вашей кошке много веселья и успехов!

Приступая к тренировкам

Первый шаг – продемонстрировать питомцу, что игра гарантирует вкусный сюрприз. Для этого разложите немного лакомства на игровой доске и дайте кошке съесть его. Пока кошка будет ждать продолжения игры, наполните лакомством элементы головоломки.

Внимание:

Кошки младше 3 месяцев могут застрять головой в кормушке-тоннеле. Не оставляйте их без присмотра во время использования игрушки.

1. Открутите крышку отсека для корма.
2. Переместите регулируемый стержень вверх до упора.
3. Полностью заполните отсек сухим кормом.
4. Поставьте кормушку горизонтально. Переместите регулируемый стержень вниз, чтобы отсеки для хранения 3 туннелей и 3 трубок заполнились, и корм перестал сыпаться.
5. Поместите кормушку в место для кормления.
6. Досыпьте корм в пищевой отсек и закройте крышку.
Теперь кошка может пытаться вытащить корм из трубок лапами и питаться по своему усмотрению, при этом активно играя.

Совет:

Если корм застрял в пищевом отсеке, переместите регулируемый стержень как можно ниже, чтобы устранить помеху.